

## VERGLEICH-SCHIESSEN / WETTBEWERBE

Mit dem Event-Ballspeedometer als Sportgerät können unterschiedliche Wettbewerbe oder Vergleichs-Schießen durchgeführt werden, die auf alle Sportarten anwendbar sind:

### HIGH-SPEED-SCHIESSEN

Wer hat den härtesten/schärfsten Schuss?

Meistverbreiteter, einfacher und hochgradig spannender Wettbewerb:

Der Schütze mit dem schärfsten Schuss gewinnt.

Sinnvolle Unterteilung in folgende Altersklassen:

- männlich: 1) Unter 14 Jahren  
2) 14-16 Jahre  
3) 17 Jahre und älter
- weiblich: 4) unter 14 Jahren  
5) 14 Jahre und älter

Eigene Liste pro Altersklasse mit folgenden Spalten zur Siegerermittlung:

1. Name, Vorname
2. Geburtsdatum/Alter
3. Tel./HandyNummer
4. Erzielter Ballspeed

Erweiterbar durch unterschiedliche Bälle, z.B. offizieller Spielball, Mini-Ball, Plastik-Ball, Schaumstoff-Ball, etc.

### ZIEL-SPEED-SCHIESSEN

Wer erreicht am genauesten eine gestellte Speed-Vorgabe? Technik ist gefragt.

Turnierleiter gibt Ziel-Speed vor, z.B. 100 km/h, alle Teilnehmer versuchen, dieser Vorgabe mit ihrem eigenen Schuss-Speed am nächsten zu kommen.

Der Schütze mit dem nächsten Ballspeed gewinnt.

Mit geringeren Speeds sind alle Altersklassen und beide Geschlechter zu einem Turnier integrierbar.

Erweiterbar:

1. Jüngster bzw. schwächster Teilnehmer gibt Ballspeed vor, andere müssen diese Vorgabe möglichst genau erreichen.
2. Der gleiche Schütze schießt nicht nur einmal, sondern zweimal hintereinander. Das erleichtert die „Justierung“.
3. Eine Gaudi wird's, wenn Muskel gepackte Scharfschützen keine Chance haben, auf 44 km/h runter zu reduzieren und jedes Mal über 60 km/h schießen.
4. Geht auch in der Gruppe: Die Einzeldifferenzen aller Schützen einer Gruppe werden addiert, die Gruppe mit der geringsten Differenzsumme gewinnt.

### GRUPPEN-HIGH-SPEED-SCHIESSEN

„MANNSCHAFTSPOKAL“ ODER „BLITZTURNIER“

Alle Schützen werden auf mehrere ähnlich starke Gruppen aufgeteilt oder zugelost und schießen auf High-Speed. Alle Ballspeeds innerhalb einer Gruppe werden addiert.

Die Gruppe mit dem höchsten Wert gewinnt.

Alle Altersklassen, auch Kinder, und beide Geschlechter sind zu einem Turnier integrierbar. Die Gruppendynamik bringt Riesengaudi und fesselt alle.

Dies ist zu einem Blitzturnier mit z.B. 4 Teams erweiterbar. Die Sieger/Verlierer aus A gg. B und C gg. D schießen um den Gesamtsieg, den Mannschaftspokal.

### „WEISHEIT DER VIELEN“-SCHIESSEN

Alle Teilnehmer einer Veranstaltung oder einer Gruppe schätzen vorher den Duschschnittswert aller geschossenen Highspeeds, schießen dann, alle erzielten Ballspeeds werden addiert und durch die Teilnehmerzahl geteilt (arithmetisches Mittel).

Welcher Teilnehmer mit seiner Schätzung dem erzielten Mittelwert am nächsten liegt, gewinnt.

Die Ergebnisse sind überraschend!

### TECHNIK-SCHIESSEN

Wer kann am genauesten dreimal hintereinander eine Speed-Vorgabe möglichst genau erreichen? Technik und Feingefühl ist gefragt.

Alle drei Speed-Differenzen zur Vorgabe werden addiert, der Schütze mit der geringsten Summe gewinnt.

Erweiterbar:

1. Mit geringeren Speeds sind alle Altersklassen und beide Geschlechter zu einem Turnier integrierbar.
2. Jüngster bzw. schwächster Teilnehmer gibt Ballspeed vor, andere müssen diese Vorgabe möglichst genau erreichen.
3. Reihum gibt jeder Schütze einmal den Ballspeed vor, der erreicht werden soll. Hier haben Scharfschützen mit hohen Speeds Vorteile, da schwächere Schützen hohe Differenzen summieren.
4. Jeder Schütze gibt sich seinen Ballspeed selbst vor und versucht ihn dann möglichst genau dreimal zu wiederholen.